

報道関係各位

2021年1月13日  
BEENOS Entertainment 株式会社

**エンターテインメント産業のDXを支援するBEENOS Entertainment(ビーノス エンターテインメント)より  
最短5営業日でECサイトをオープンできるサービス「Groobee(グルービー)」をリリース。  
初期費用0円でスタート！世界約120ヶ国に向けた商品販売も可能に。**

BEENOS 株式会社(東証一部:3328)の連結子会社で、エンターテインメント産業のデジタルトランスフォーメーション(DX)を支援するBEENOS Entertainment 株式会社(本社:東京都品川区、代表取締役社長:内海 拓郎)は、最短5営業日で新しくECサイトをスタートができるエンターテインメント特化型プラットフォーム、「Groobee(グルービー)」の提供を1月12日より開始いたします。

Groobee(<https://groobee.com>) はアーティスト・アニメやキャラクターのコンテンツに特化した、エンターテインメントに最適な機能が詰まったサイト構築サービスで初期費用0円からスタートでき、海外へ向けた販売も簡単に実現します。



## 概要

「Groobee(グルービー)」は、最短5営業日で新たにネットショップを開設できるサービスです。販売商品情報をいただければ、サイト上のクリエイティブ、CS対応から物流対応までGroobeeがサポートいたします。初期費用は0円のため、リスク・負担なくスタートが可能です。1つのブランド商材を取り扱う単独型のECサイト構築に加え、アーティストやコンテンツが複数存在するECサイトの場合は、モール型での展開も可能です。

また、ファンクラブ・オンラインサロン等のエンタメ系追加機能などもサイト内にて展開するなど、ファンとのコミュニケーションを包括的にサポートする機能の充実も予定しております。

さらに、BEENOSグループの展開する越境代理購入サービス「Buyee(バイイー)<https://buyee.jp/?lang=ja>」との連携もできるため世界約120ヶ国から商品の購入が可能となり、海外ファンまでグローバルに日本のエンターテインメントを届けることができます。

※BEENOS Entertainmentが提供しているライブ配信サービス『GrooBee』はリニューアルの上、本サービスへの内包を検討しております。



## 背景

BEENOS Entertainment は BEENOS グループの日本を代表するアーティストの EC サイトの運営やグッズの企画・製造、ライブ会場での販売などの経験を元に設立され、エンタメ業界で様々なサービスを輩出してきました。コロナ禍でエンタメ業界の DX 化を進める中、弊社提供サービスである並ばないソリューション「narabee」をはじめ、E コマース領域での売上拡大を進めるニーズが高まっております。

一方で、EC サイトの構築運用に対するハードルを感じている企業様も多く見受けられ、もっと手軽に、安く、リスクを少なく、そして販売マーケットを広げるサービスをエンタメ業界に生み出したいと考え、エンターテインメントプラットフォーム『Groobee(グルービー)』が誕生しました。

BEENOS Entertainment は、今後もオンラインとオフライン、国内・海外などの障壁のないボーダレスなエンターテインメントを目指し、プラットフォームを提供することでエンターテインメント産業の収益性を向上させ、ステークホルダーを支援いたします。

## Groobee の特徴

### ①エンターテインメントに特化した EC サイト

通常の EC サイトの仕様だけでなく、エンターテインメントに必要な機能が組み込まれています。

アーティスト、アニメやキャラクターのコンテンツ、youtuber といったインフルエンサーの皆様にも広くお使いいただくことができます。

### ②初期費用0円、最短5営業日で EC サイトオープン

EC サイトオープン作業やデザインも Groobee にお任せいただき、初めて EC サイトを運用する企業様でも安心して EC サイトのオープンが可能です。カスタマーサポート、物流対応、バナー制作等のクリエイティブ、ニュースアップや、メルマガ配信等も含めた実運用の対応をさせていただきます。

決済手数料「売り上げ×6%+1決済毎に30円」のみいただき、初期費用は0円です。

※EC 実運用を弊社に委託希望の場合には別途委託料が発生します。詳細につきましてはお問い合わせください。

### ③世界約120ヶ国に販売可能

BEENOS グループにて展開している越境代理購入サービス「Buyee(バイイー)」と連携し、直ぐに海外への販売をスタートできます。翻訳だけでなく、海外発送オペレーション、多言語カスタマーサポートに加えて、会員の決済サポートも行います。

現在、Buyee の会員である 250 万人以上(2020 年 9 月末時点)のお客様に向けて商品の販売が可能です。

## Groobee のサポート内容

### ・商品販売／更新業務

販売商品の更新、商品販売におけるメルマガ配信文構築、配信

### ・クリエイティブ

サイト内へ掲出する、販売告知バナーの制作・掲出、ランディングページ作成

### ・CS 対応

販売前や販売後のお客様対応(メール対応)

### ・物流対応

入在庫管理、配送作業、在庫管理、スポット出荷、棚卸の実施

### ・海外販売対応

海外販売、海外 CS 対応、海外発送(物流)



## BEENOS Entertainment 概要

BEENOS Entertainment は、グループの技術を活用した先進的なサービスにおける知見と、グローバルなマーケティングノウハウ、海外企業とのネットワークを活用して、オンラインとオフライン、国境などの障壁のないボーダレスなエンターテインメントの確立に向け、新たなソリューションを提供していきます。BEENOS Entertainment は、これまで多くの人をエンパワメントしてきたエンターテインメント産業をテクノロジーで支援し、出演者やライブハウス等の会場、イベント主催者などのすべての関係者と一体になり、日本のエンターテインメント産業の市場と収益の拡大を図る一助となるよう事業をすすめてまいります。

## **【会社概要】**

社 名 : BEENOS Entertainment 株式会社

代 表 者 : 代表取締役社長 内海 拓郎

本 店 所 在 地 : 東京都品川区北品川四丁目 7 番 35 号

設 立 年 月 : 2020 年 2 月

資 本 金 : 50 百万円

以上